

PLAN
ZABAW ANIMACYJNYCH DLA DZIECI W AQIAPARKU W SOPOCIE
MIKOŁAJKI 2024

1. POŁAWIACZE PEREŁ

Dzieci uwielbiają nurkować. Dlatego nawet maluchy, które nie potrafią jeszcze pływać, chętnie dołączą do zabawy, w której trzeba będzie zanurkować, aby wyłowić prawdziwy skarb. Tym skarbem mogą być przeróżne przedmioty, kółka do nauki nurkowania i inne przedmioty. Sposobów na wyławianie skarbów jest wiele – dzieci mogą łowić dłońmi, stopami, z zanurzoną głową lub bez jej zanurzania (to wersja dla maluchów, które nie są jeszcze dobrze oswojone z wodą). Przygotowując się do tego typu zabawy, warto zaopatrzyć pociechy w okulary lub dziecięce maski do nurkowania.

2. MOKRA PIŁKA

Dzieci muszą podzielić się na dwie drużyny. Każda ustawia się w wodzie po przeciwnych brzegach basenu. Ustawiamy pływające bramki do wodnej piłki siatkowej. Zabawa polega na przrzucaniu piłki na stronę przeciwnika i trafienie do bramki. Jeśli piłka wpadnie do bramki – drużyna, która rzuciła piłkę, zyskuje punkt.

3. WODA TO LAWY

Będzie potrzebny jeden, materac do nauki pływania, który ustawimy mniej więcej na środku basenu. Na nasz znak dzieci stojące przy brzegach muszą dotrzeć do materaca (sposób dowolny!) i wspiąć się na niego. Chodzi o to, aby materac pomieścił, jak najwięcej dzieciaków jednocześnie. Oczywiście nie musimy wspominać, że wspólne próby wydostania się z wody będą nie lada wyzwaniem i dzieci co rusz będą lądować w wodzie. Frajda gwarantowana!

4. OBRONA WYSPY

Naszą wyspą może być bojka, piłka lub inny większy przedmiot swobodnie unoszący się na wodzie. W zabawie chodzi o to, aby jedno z dzieci broniło owej wyspy-bojki przed innymi dziećmi, ochlapując je wodą i nie pozwalając na to, aby się zbliżyły. Obowiązujące zasady to:

- dziecko dotknięte przez obrońcę wyspy odpada z gry,
- przed obrońcą można się schować, zanurzając głowę w wodzie,
- wygrywa dziecko, które dotrze do wyspy, jako pierwsze, zdobędzie wyspę i w ten sposób zostanie jej nowym obrońcą.

5. PODWODNY TUNEL

Do tej zabawy nie potrzebujemy żadnych rekwizytów ani sprzętu. Na czym dokładnie polega gra? Dzieci stoją w wodzie w szeregu i w rozkroku, tworząc podwodny tunel. Chodzi o to, aby kolejno każde dziecko przepływało między nogami rówieśników – jak najdokładniej i jak najszybciej. Możemy mierzyć maluchom czas. Jeśli bawi się większa liczba dzieci, możemy podzielić je na dwie drużyny i w taki sposób zorganizować rywalizację drużynową. Którzy zawodnicy przepłyną przez tunel szybciej, ta drużyna wygrywa.

6. WODNA SZARŻA

Dzieci dobierają się w pary i kładą brzuchami na wodzie. Każda para otrzymuje od nas deskę, którą trzyma dłońmi (dzieci leżą na wodzie zwrócone twarzami do siebie). Zadanie polega na przepchnięciu kolegi / koleżanki z pary na drugą stronę basenu, korzystając jedynie z pracy własnych nóg.

7. AQUA BASKET

Należy przygotować tradycyjną piłkę do siatkówki lub piłkę dmuchaną oraz podzielić się na drużyny. Ilość zawodników nie ma znaczenia, ważne jednak,

aby każdy mógł się swobodnie poruszać w wodzie oraz nie wpadać na kolegów z drużyny w czasie odbijania piłki. Ustawiamy dwa kosze pływające po przeciwległych stronach.

Gra w wodną koszykówkę jest podobna do koszykówki tradycyjnej. Każda drużyna zaczyna od rzucania piłką do kosza / każdy uczestnik jeden rzut. Wygrywa drużyna, która zdobędzie więcej punktów.

8. KULE ARMATNIE

Do zabawy będzie potrzebna dmuchana lub tradycyjna piłka gumowa albo do siatkówki. Dzieciaki należy również podzielić na dwie drużyny. Dobrze, aby była ich przynajmniej szóstka, co ułatwi rozegranie turnieju.

Zasady gry w wodnego zbijaka są bardzo proste. Zadaniem uczestników jest celowanie w zawodników drużyny przeciwnej piłką. Ci z kolei powinni zgrabnymi ruchami uniknąć dotknięcia piłki. Jeśli jednak odbije się ona od dowolnej części ciała, zawodnik zostaje zбитy i musi zejść na brzeg. O jego powrót do gry mogą jednak zadbać pozostali koledzy z drużyny, jeśli uda im się złapać piłkę prosto z rąk przeciwnika podczas próby zbijania. Gra toczy się do momentu, aż jedna z drużyn nie zbije wszystkich swoich przeciwników. Całkowitą dowolnością jest ilość rozegranych partii, można również mieszać się w drużynach, co wyrównuje szanse oraz stanowi ciekawe urozmaicenie.

9. PIRACI ATAKUJĄ

Prowadzący dzieli uczestników na dwa zespoły. Ćwiczący w zespołach ustawiają się jeden za drugim. Każdy z nich siedzi na makaronie jak na „koniku” i trzyma koniec makaronu osoby będącej przed nim – w ten sposób powstają „węże”. „Wąż” wyznaczony przez prowadzącego, poruszając się po całym basenie, ma za zadanie złapać drugiego „węża”, chwytając go za „ogon”. Gdy się uda – zespoły zamieniają się rolami.

10. GORAĆA PIŁKA

Uczestnicy stoją w wodzie do pasa i tworzą dwa koła. Zadaniem każdej drużyny jest odbijanie piłki jak najdłużej, aby nie spadła do wody. Jeśli zespołowi piłka spadnie do wody, zespół przeciwny otrzymuje punkt. Wygrywa zespół, który zgromadzi większą liczbę punktów. Dla utrudnienia można wprowadzić do gry dwie piłki w każdej drużynie.